

# LATHUND SEKRETARIAT

## Tidtagning

Matchklockan ska startas när första spelaren på planen berör bollen efter ett spelavbrott.

- Vid uppkast startas matchklockan när den förste av de 2 hoppande spelarna berör bollen.
- Vid ett inkast efter ett spelavbrott startas matchklockan så fort en spelare inne på planen berör bollen.
- Efter ett enda eller sista straffkast där bollen gått i korgen startas matchklockan så fort en spelare inne på planen berör bollen efter inkast.
- Efter ett enda eller sista straffkast som inte går i korgen startas matchklockan så fort den förste spelaren inne på planen berör bollen i samband med returen på straffkastet.

Matchklockan stoppas på domarens signal. Dessutom ska matchklockan stoppas när bollen går i korgen vid spelmål under de två sista minuterna i fjärde perioden (detta gäller även de två sista minuterna i eventuella förlängningsperioder).

## Protokoll

Matchprotokoll sköts fr.o.m. säsongen 2022/23 digitalt via Profixio. Sekreteraren behöver skapa en inloggning för att kunna föra protokoll. <https://www.profixio.com/app/login>

Se information nedan:

Manual: <https://www.basket.se/wp-content/uploads/2022/12/manual-digitalt-protokoll-profixio.pdf>

Video 1: <https://public.3.basecamp.com/p/FkwcVpw9gxro2VNqUZeXPSKX>

Video 2: <https://public.3.basecamp.com/p/moZjoJdvYQLXX9PKNLvNqosF>

## Skottklocka (U15 och äldre samt U14 nivå 1)

Från att ett lag får kontroll på bollen har de 24 sekunder på sig att göra ett målförsök.

Vid offensiv retur eller vid ett anfall som börjar med inkast på främre planhalvan har anfallande lag istället 14 sekunder på sig att göra ett målförsök.

Målförsök = Bollen har lämnat skyttens hand innan signalen ljuder och nuddar ringen eller går i korgen.

Om skottklockan går ut när bollen är i luften men bollen sedan nuddar ringen fortsätter spelet.

Om skottklockan går ut när bollen är i luften och bollen **inte** nuddar ringen eller går i korgen kommer domaren blåsa av och försvarande lag får inkast.

Skottklockan återställs:

- När försvarande lag tar kontroll över bollen (t.ex. retur/steal/turnover) = 24 sekunder
- När anfallande lag tar en offensiv retur efter att bollen nuddat ringen = 14 sekunder

- Obs att vid retur startar skottklockan igen först när laget får kontroll över bollen, t.ex. returtagaren greppar bollen (inte när bollen nuddar ringen)
- När laget som **inte** hade kontroll över bollen tilldelas inkast
  - Om inkast på bakre planhalvan = 24 sekunder
  - Om inkast på främre planhalvan = 14 sekunder
- Vid foul eller spark av försvarande laget återställs klockan om:
  - Inkastet är på bakre planhalvan = 24 sekunder
  - Inkastet är på främre planhalvan och det är 13 sekunder eller mindre kvar = 14 sekunder

Skottklockan återställs **inte**:

- Vid inkast där samma lag behåller kontroll över bollen, t.ex. om bollen går ut över sidlinjen och det blir anfallande lagets inkast.
- Vid ett skottförsök där bollen och **inte** nuddar ringen eller går i korgen. Skottklockan fortsätter då rulla utan att återställas.
- Vid foul eller spark av försvarande laget där anfallande lag tilldelas inkast på främre planhalvan och 14 eller fler sekunder återstår på klockan. Klockan stannar då där den var utan att återställas.