



# Sekretariatsutbildning

Fryshuset Basket 2023-10-10

# Vilka roller finns i sekretariatet?

Tidtagare

Sekreterare

24-sekunderstidtagare (endast U15 och äldre samt U14 nivå 1)

(Assisterande sekreterare)



# Tidtagning

---

- Vad gör tidtagaren?
  - Sköter tidtagning
  - Sköter resultattavlan
- Visa antal personliga fouls
- Ställa upp lagfoulsmarkering
- Signalera för byte eller timeout



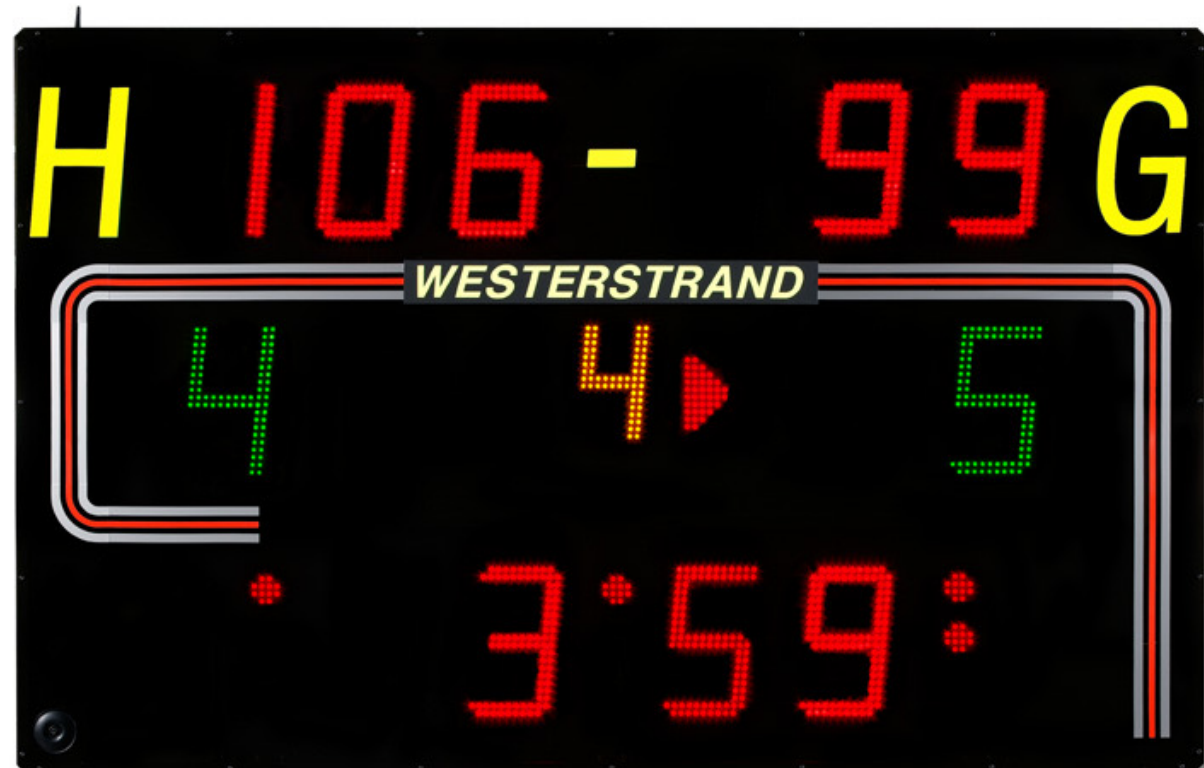
# Tidtagning

- Klockan startar
  - När första spelare på planen rör bollen efter ett uppkast, inkast eller straffkast
- Klockan stoppas
  - När domaren blåser
  - Efter mål sista två minuterna av matchen
- Klockan stoppas **inte**
  - Efter spelmål (förutom under matchens sista två minuter)

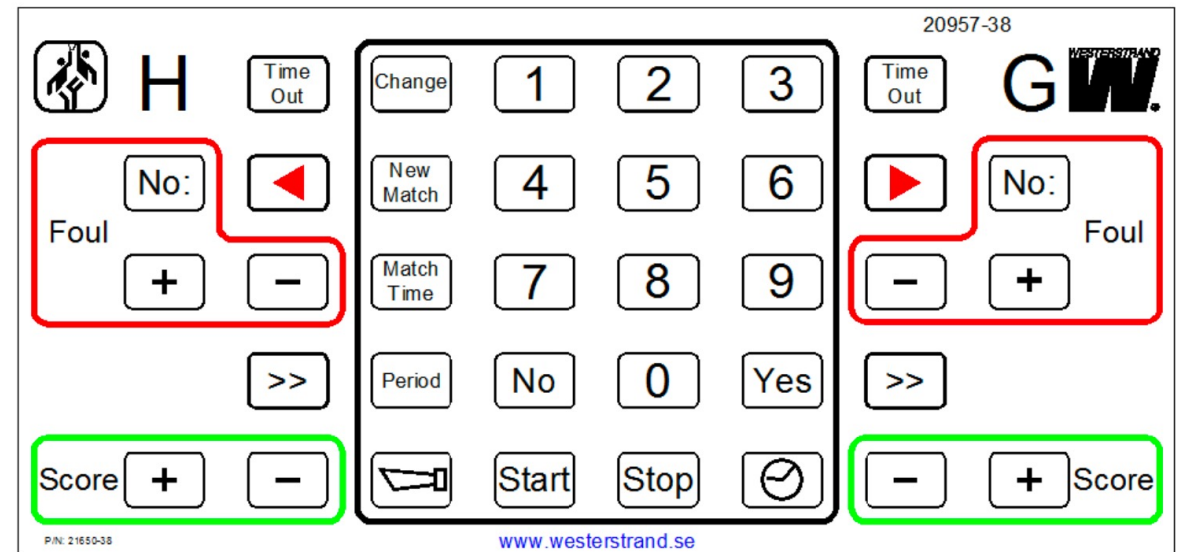
# Poängräkning

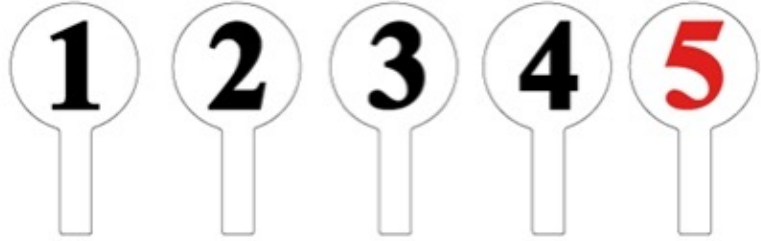
---

- Straffkast = 1 poäng
- Skott innanför trepoängslinjen = 2 poäng
- Skott utanför trepoängslinjen = 3 poäng
  
- OBS! Kolla domarens signal.  
Sekreterare bekräftar trepoängare



# Kontrollmodul





# Fouls

---

- Personliga foul
  - Visa med skylt eller fingrar till coach
  - Uppmärksamma domaren när en spelare har fått sin femte foul
- Lagfoul
  - Räkna lagfouls på tavlan
  - Ställ upp kon/markör EFTER fjärde foul i samma period
  - Uppmärksamma domaren på att det är lagfoul vid femte foul och framåt



# Signal vid byte/timeout

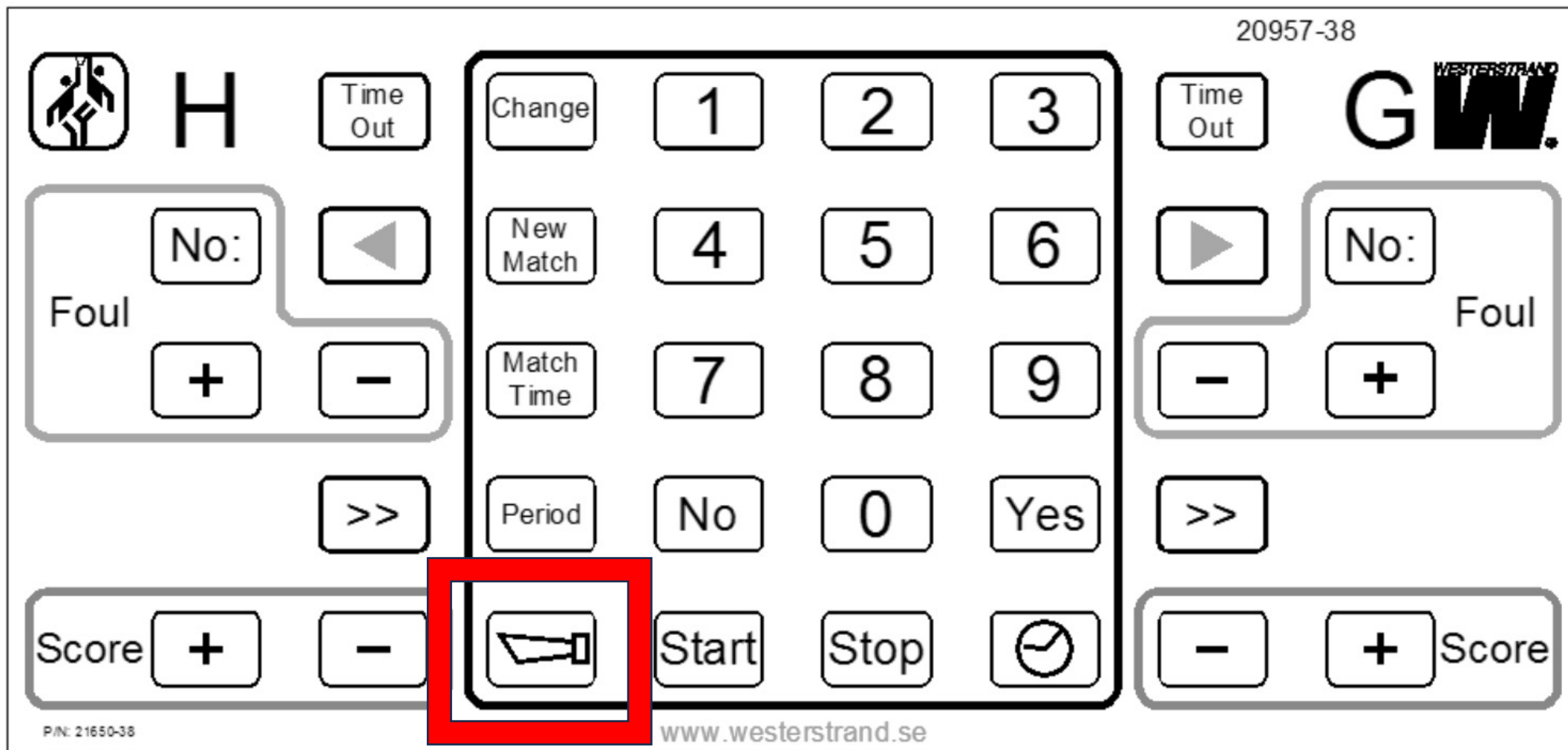
---

- Coach begär timeout
  - Vid avblåsning eller när **motståndarlaget** gör mål såvida bollen inte lämnats över till inkastaren
- Spelare begär byte
  - Får byta vid nästa avblåsning eller efter mål av **motståndarlaget** under matchens sista två minuter
- Använd ljudsignal, signalera därefter ett "T" (timeout) eller "X" (byte) till domarna
- Domarna blåser av för att godkänna timeout/byte
- Timeout/byte fås ej efter att domaren lämnat över bollen till inkastare





# Signal vid byte/timeout



# Sekreterare

---

- Vad gör sekreteraren?
  - Markerar poäng och fouls i protokollet
  - Sköter pilen för bollinnehav



# Bollinnehavspil

- Avgör vem som får bollen vid uppkastsituation eller start av period
- Ställs i spelriktning för laget som **inte** vinner uppkastet i början av matchen
- Byt riktning vid
  - En uppkastsituation **efter** att inkastet är genomfört
  - **Efter** att inkastet är genomfört i början av en period
  - Under halvtidspausen då lagen byter sida.  
OBS! Synka med domaren.

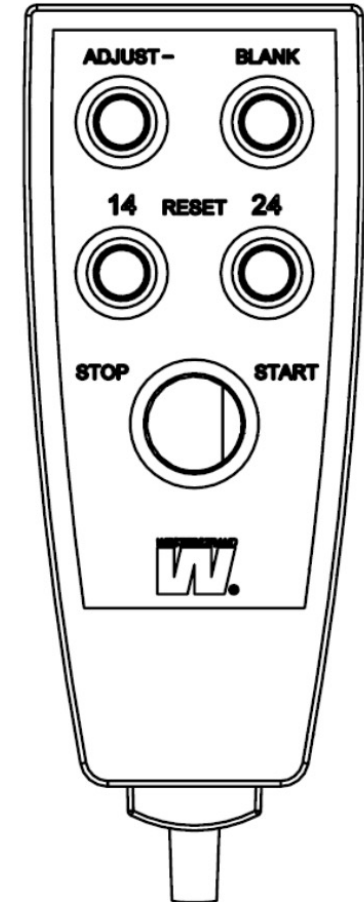


# Digitalt protokoll – Profixio

<https://www.basket.se/wp-content/uploads/2022/12/manual-digitalt-protokoll-profixio.pdf>

# 24-sekunderstidtagning

- Ett lag har 24-sekunder på sig att göra ett målförsök
- Vid offensiv retur eller anfall som startar med inkast på främre planhalvan har man endast 14 sekunder
- Målförsök = bollen har lämnat skyttens hand innan signalen ljuder och nuddar ringen eller går i korgen



# 24-sekundersklockan återställs

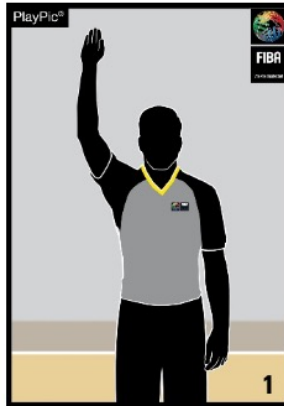
- När försvarande lag tar **kontroll** över bollen = 24 sekunder
- När anfallande lag tar en offensiv retur efter att bollen nuddat ringen = 14 sekunder
- När laget som **inte** hade bollen tilldelas inkast
  - Bakre planhalvan = 24 sekunder
  - Främre planhalvan = 14 sekunder
- Vid foul eller spark av försvarande laget
  - Bakre planhalvan = 24 sekunder
  - Främre planhalvan = 14 sekunder (om 13 sekunder eller mindre kvar)

# 24-sekundersklockan återställs **inte**

- Vid inkast där samma lag behåller kontroll över bollen
- Vid ett skottförsök där bollen inte nuddar ringen
- Vid foul eller spark där inkast tilldelas på främre planhalvan och 14 eller fler sekunder återstår på klockan

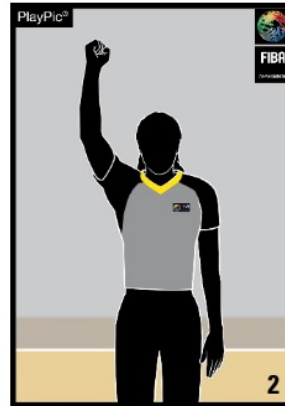
## Game clock signals

STOP THE CLOCK



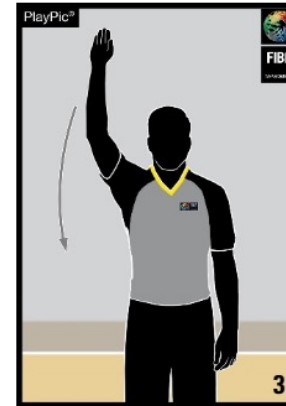
Open palm

STOP THE CLOCK  
FOR FOUL



One clenched fist

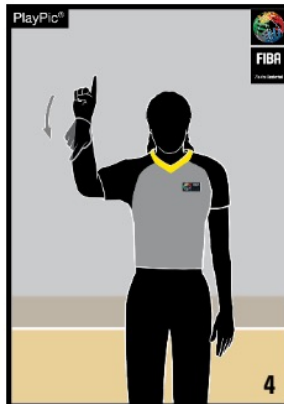
START THE CLOCK



Chop with hand

## Scoring

1 POINT



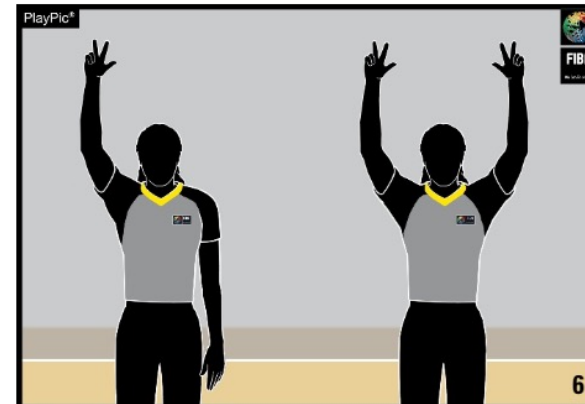
1 finger, 'flag' from  
wrist

2 POINTS



2 fingers, 'flag' from  
wrist

3 POINTS



3 fingers extended  
One arm: Attempt  
Both arms: Successful



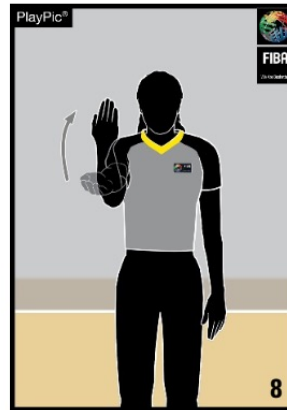
## Substitution and Time-out

### SUBSTITUTION



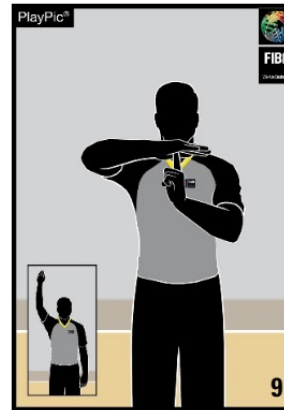
Cross forearms

### BECKONING-IN



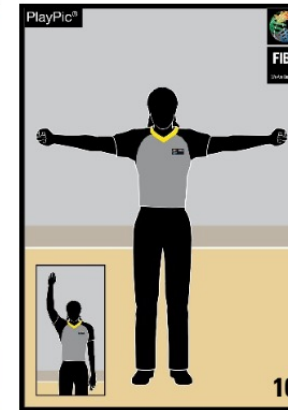
Open palm, wave towards the body

### CHARGED TIME-OUT



Form T, show index finger

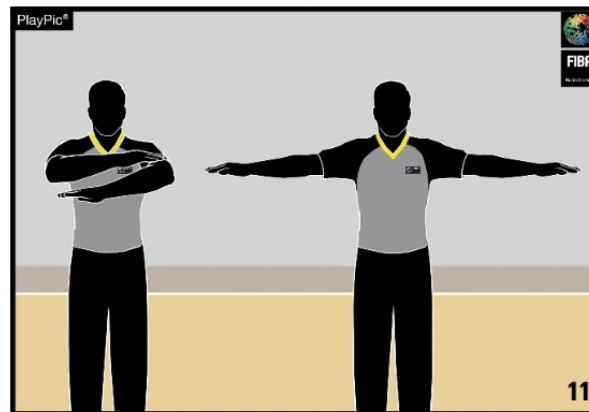
### MEDIA TIME-OUT



Open arms with clenched fists

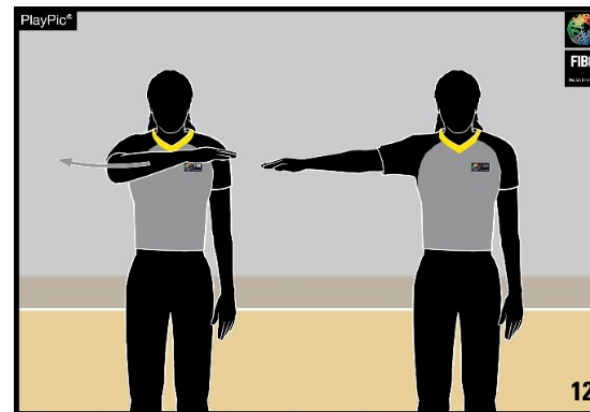
## Informative

### CANCEL SCORE, CANCEL PLAY



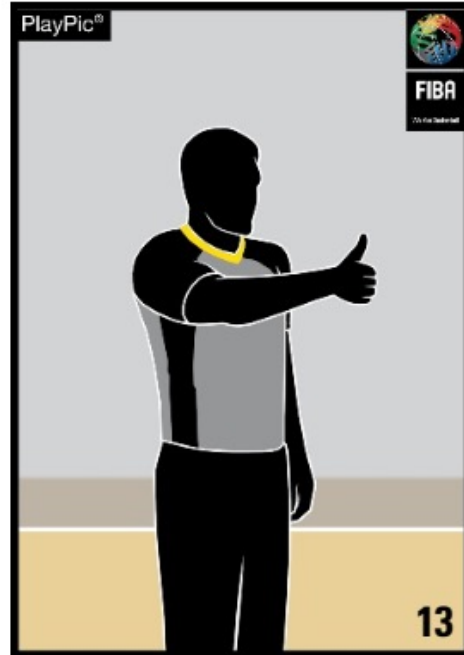
Scissor-like action with arms, once across chest

### VISIBLE COUNT



Counting while moving the palm

COMMUNICATION



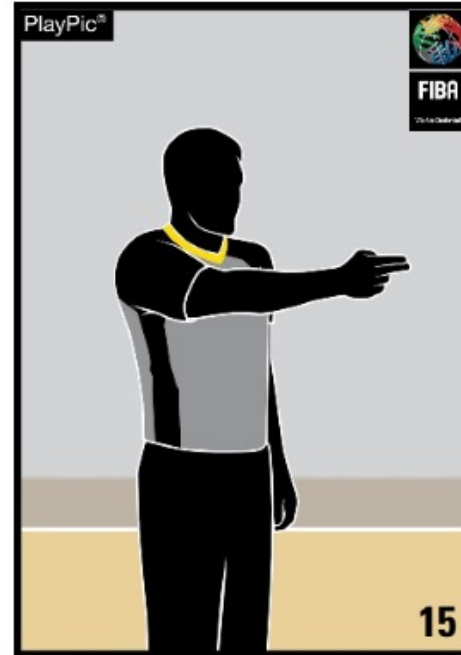
Thumb up

SHOT CLOCK RESET



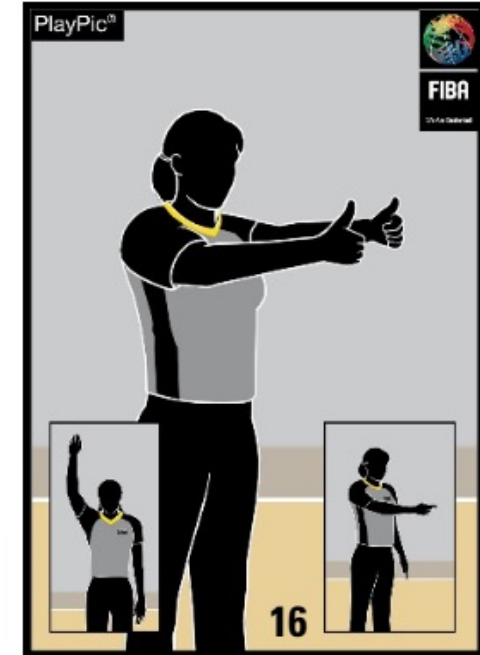
Rotate hand,  
extend index finger

DIRECTION OF PLAY  
AND/OR  
OUT-OF-BOUNDS



Point in direction of  
play, arm parallel to  
sidelines

HELD BALL/JUMP BALL  
SITUATION



Thumbs up, then point  
in direction of play  
using the alternating  
possession arrow